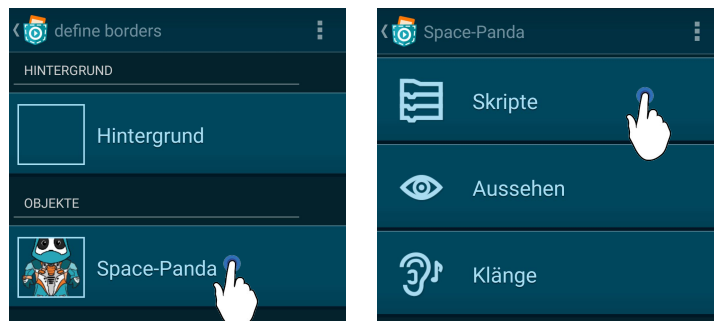


# 11) Wie kann ich verhindern, dass das mein Objekt den Bildschirm verlässt?



Wir zeigen dir wie du ganz einfach verhindern kannst, dass dein Objekt den Bildschirm verlässt.

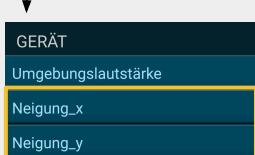
**ANLEITUNG:**  
Erstelle dafür ein neues Programm. In diesem Spiel brauchst du ein Objekt welches mit den Neigungssensoren gesteuert werden kann.



Das sind die Bausteine für das Objekt **Space-Panda**.

**HINWEIS!**

Du findest die Sensoren für die **Neigung** im Formeleditor wenn du auf **Gerät** tippst



Für dieses Beispiel brauchst du für  
X:  $- \text{Neigung}_x \times 20$   
Y:  $- \text{Neigung}_y \times 20$

