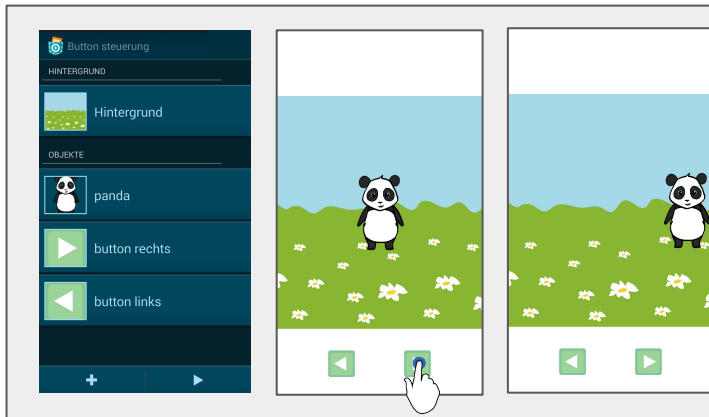


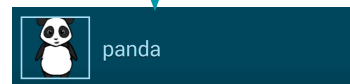
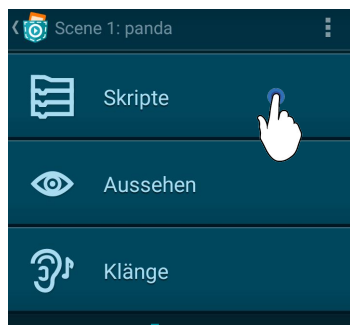
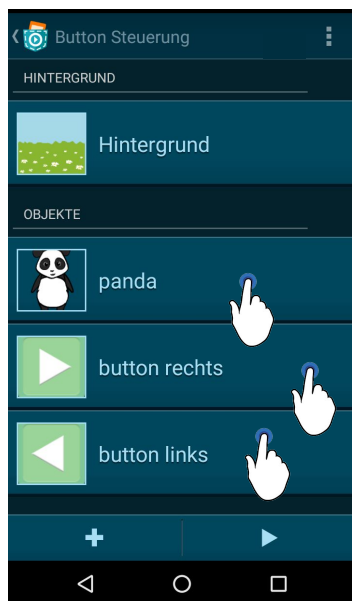
10) Wie kann ich Buttons zur Steuerung meines Objekts nutzen?



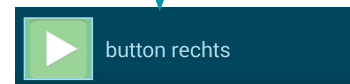
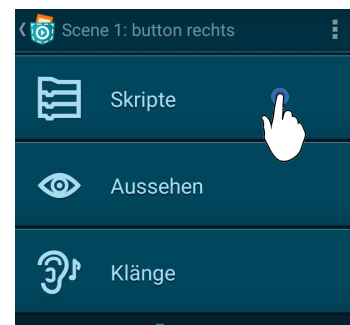
Wir zeigen dir anhand eines Beispiels wie du Buttons nutzen kannst, um dein Objekt zu steuern.

ANLEITUNG:

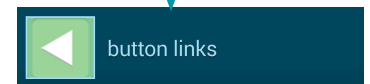
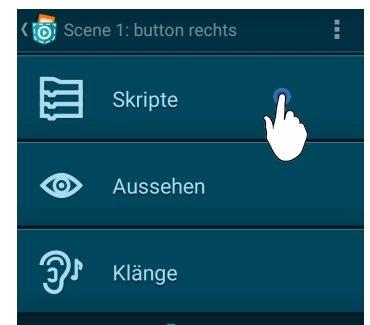
Erstelle dafür ein neues Programm. Du brauchst drei neue Objekte. Je nachdem ob du auf den linken oder rechten Pfeil klickst, bewegt sich der Panda entsprechend.



Das sind die Bausteine für das Objekt **Panda**.



Das sind die Bausteine für das Objekt **button rechts**.



Das sind die Bausteine für das Objekt **button links**.



Über das Versenden und Empfangen von **Nachrichten** können Objekte miteinander kommunizieren!

TIPP!