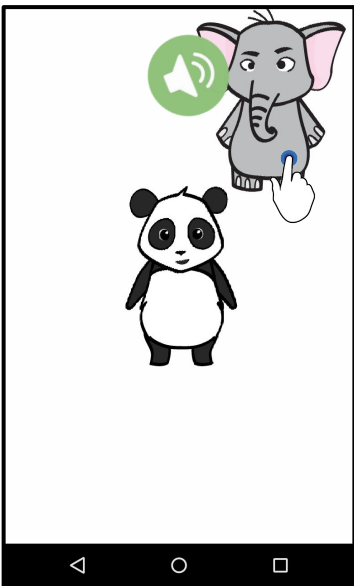
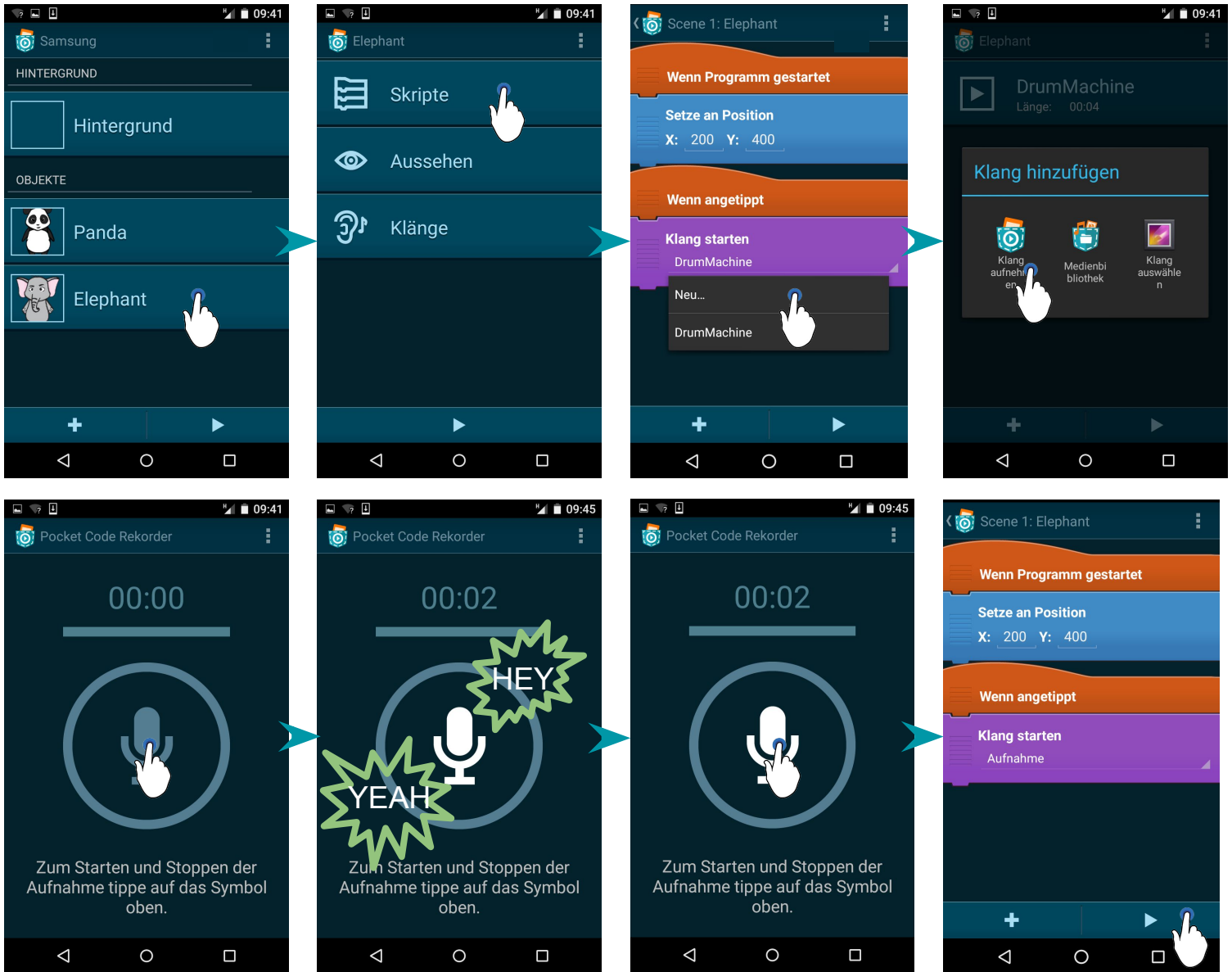


# 7) Wie kann ich einen eigenen Klang aufnehmen?

Anstatt einen fertigen Klang runterzuladen und abzuspielen, kannst du ihn auch selbst aufnehmen. Wir zeigen dir wie das geht!



## Starte Klang und warte

DripDrop

Du kannst statt dem *Starte Klang* Brick auch den *Starte Klang und warte* - Brick verwenden. Dieser wartet bis zum Ende der Aufnahme und führt erst dann die angehängten Bricks aus.

**TIPP!**