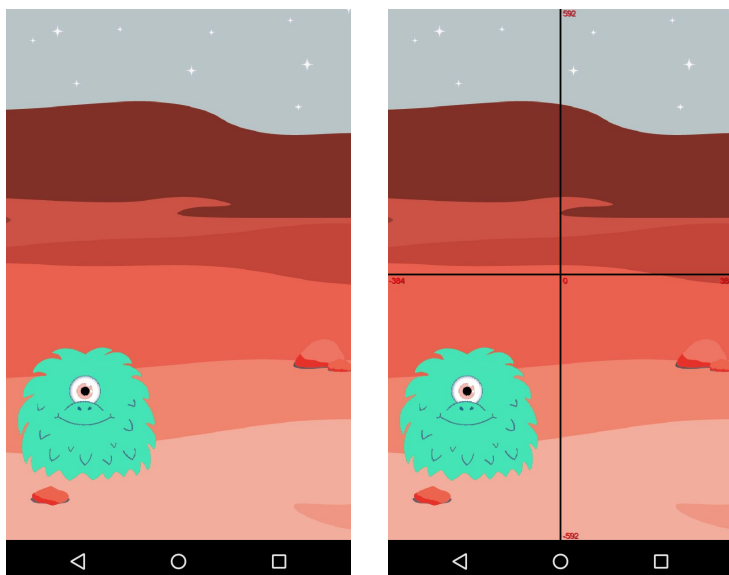
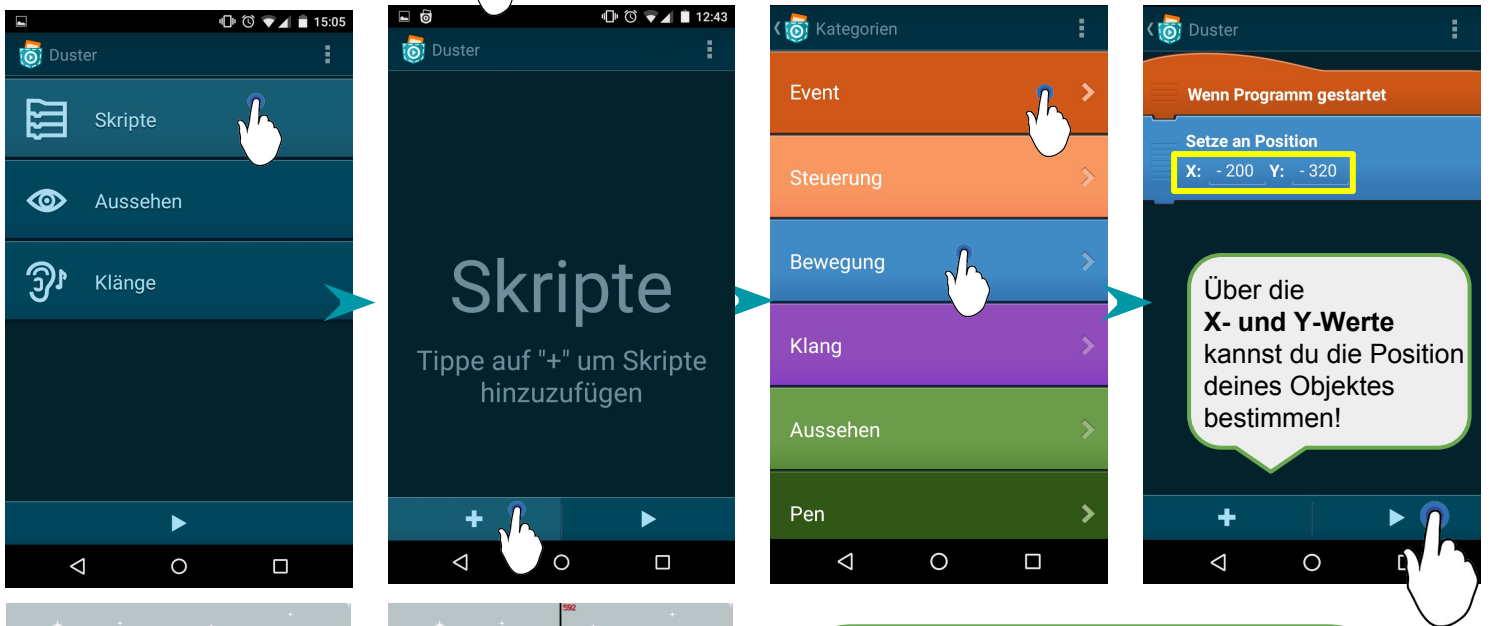
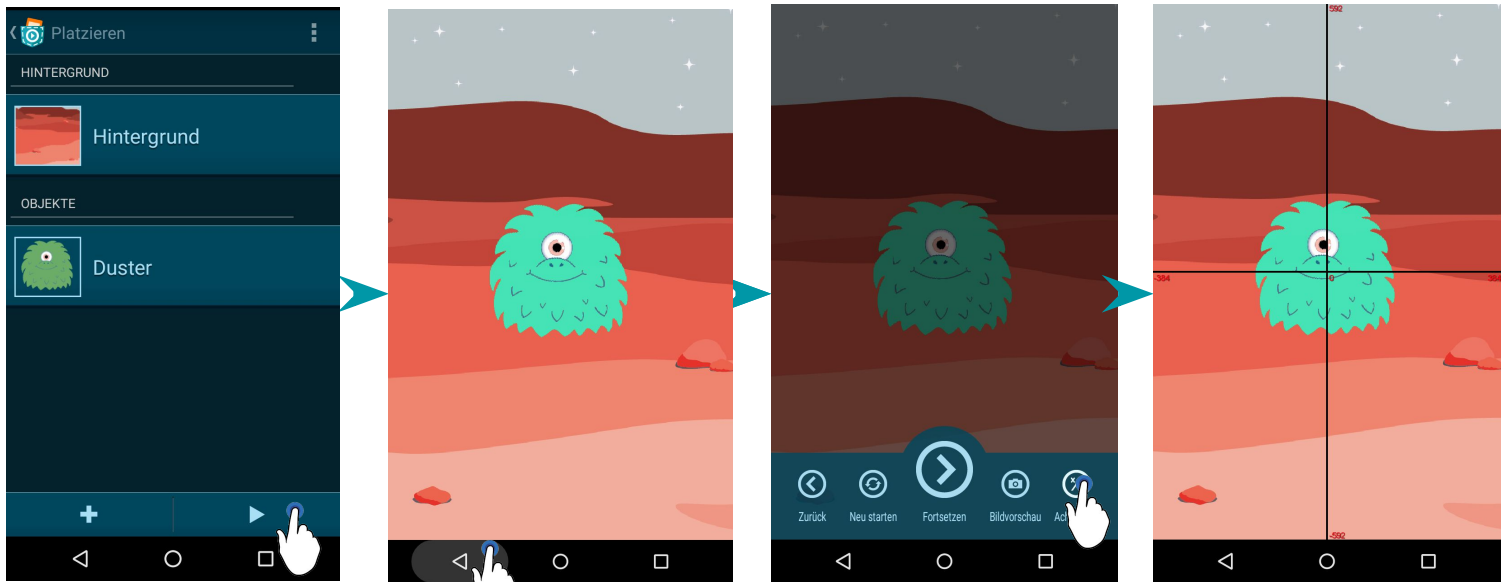


4) Wie platziere ich mein Objekt auf der Bühne?

Erstelle dafür ein neues Programm. In diesem Spiel brauchst du neues Objekt. Dieses platzierst du nun an einer bestimmten Stelle innerhalb des Koordinatensystems.



The diagram shows a rectangular stage divided into four quadrants by a vertical and a horizontal axis. A red dot is placed at the intersection of the axes, labeled 'X=0 Y=0'.

Das Koordinatensystem ist ähnlich wie ein Fußballfeld, du platzierst jeden Spieler(/jedes Objekt auf einer bestimmten Position. Wenn du bei deinem Objekt **keine feste Position** angibst, wird es automatisch bei **X=0** und **Y=0** platziert. Diese Position ist im **Mittelpunkt** der Bühne.

ERKLÄRUNG