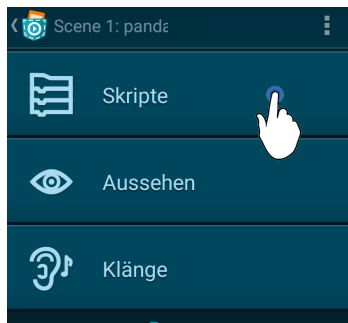
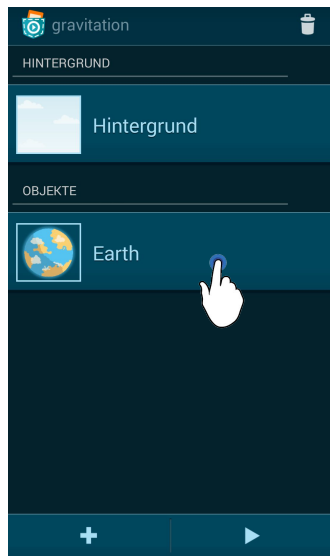


15) Wie steuere ich ein Objekt mit Hilfe der Schwerkraft?

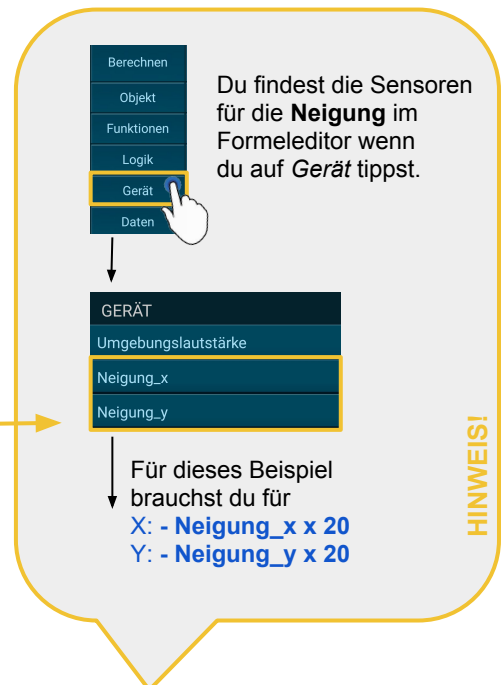
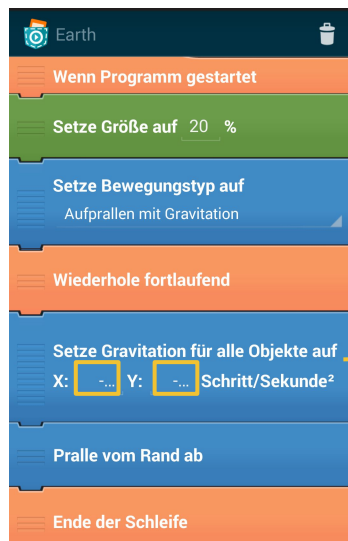


Wir zeigen dir anhand eines Beispiels wie du Schwerkraft zur Steuerung eines Objekts nutzen kannst.

ANLEITUNG:
Erstelle dafür ein neues Programm. In diesem Spiel brauchst du eine neues Objekt. Wenn du dein Handy bewegt, bewegt sich auch dein Objekt.



Das sind die Bausteine für das Objekt **Earth**.



Du findest die Sensoren für die **Neigung** im Formeleditor wenn du auf **Gerät** tippst.

GERÄT

Umgebungs Lautstärke

Neigung_x

Neigung_y

Für dieses Beispiel brauchst du für

X: - Neigung_x x 20

Y: - Neigung_y x 20

HINWEIS!