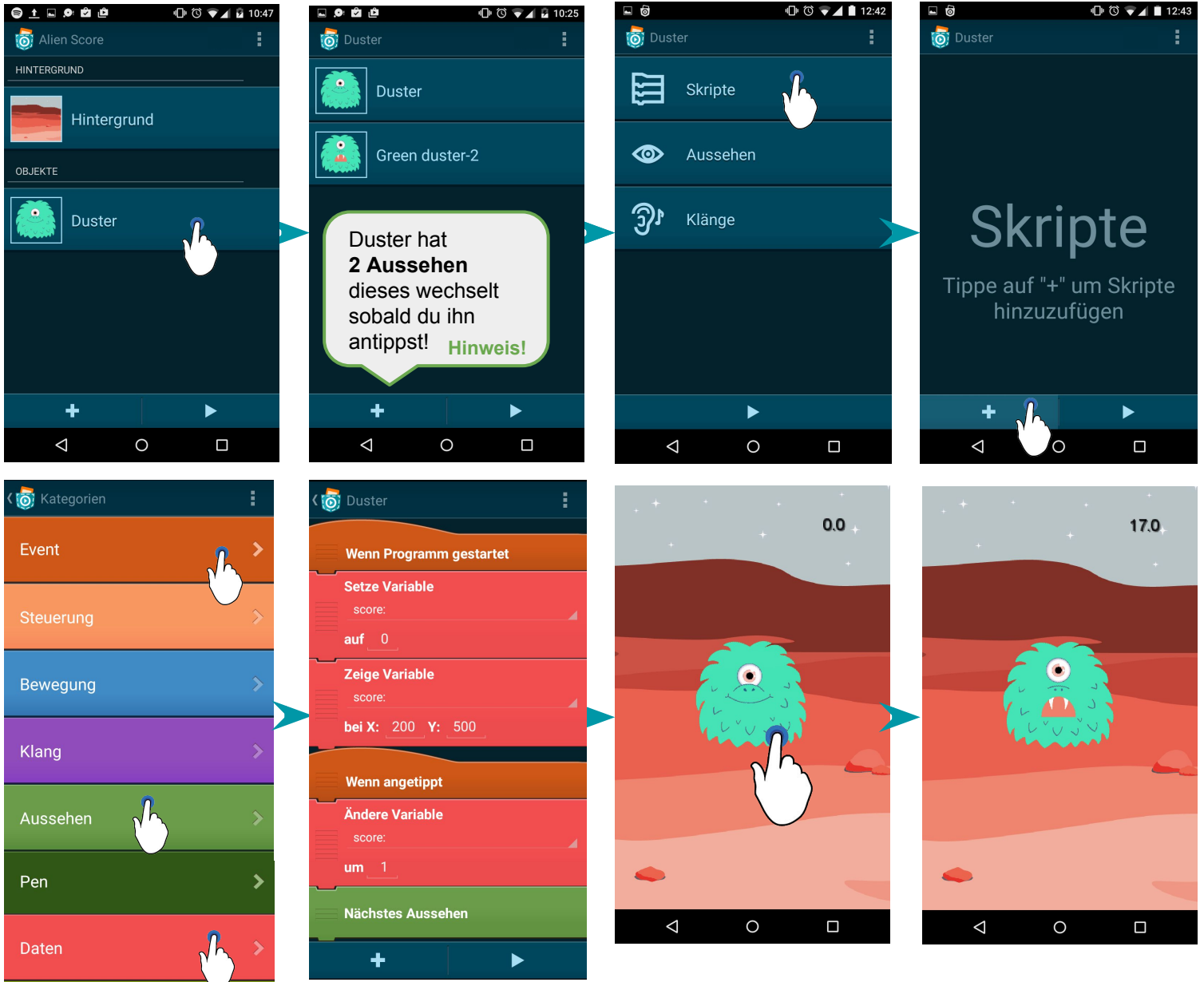
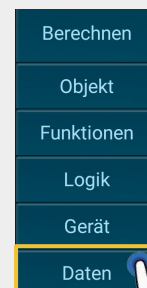


12) Wie kann ich eine Punkteanzeige in mein Spiel einbauen?

Erstelle dafür ein neues Programm. In diesem Spiel brauchst du ein neues Objekt mit 2 Aussehen. Mit jedem Tippen auf das Alien erhöht sich der Score.



Du musst eine neue **Variable z.B. score** anlegen. In dieser Variablen werden die Daten gespeichert und dann wieder ausgegeben.



Im Formeleditor kannst du, wenn du auf *Daten* tippst, dir deine angelegten Variablen anzeigen lassen.

TIPP!